

ສາທາລະນະລັດ ປະຊາທິປະໄຕ ປະຊາຊົນລາວ  
ສັນຕິພາບ ເອກະລາດ ປະຊາທິປະໄຕ ເອກະພາບ ວັດທະນະຖາວອນ  
=====000=====

ທະນາຄານແຫ່ງ ສປປລາວ

ຮະກເມືອງການທະນາຄານ

ເລກທີ 1539 /ສທຄ  
ນະຄອນຫຼວງວຽງຈັນ, ວັນທີ 13 MAY 2016

## ຂໍແຂ່ງຂັນ” ຮຽນດີ, ມີວິໄນ ແລະ ເຄື່ອນໄຫວດີ “ ນັກສຶກສາສະຖາບັນການທະນາຄານ

### I. ຈຸດປະສົງຂອງການສ້າງຂໍແຂ່ງຂັນ

- ເພື່ອຜົນຂະຫຍາຍ ແລະ ຈັດຕັ້ງປະບັດກິດລະບຽບ ວ່າດ້ວຍການຄຸມຄອງນັກສຶກສາ. ສະບັບເລກທີ 2306/ສທຄ, ລົງວັນທີ 08/10/2014 .
- ເພື່ອສະໜັບສະໜູນແນວທາງການສຶກສາຕາມ 3 ລັກສະນະ ແລະ 5 ຫລັກມຸນການສຶກສາ.
- ເຮັດໃຫ້ນັກສຶກສາແຕ່ລະຄົນມີຄວາມສະດັ່ງໄວ, ສະມັກໃຈຕື່ມຕົວປະຕິບັດລະບຽບ, ດ້ວຍຄວາມຮັບຜິດຊອບສູງ ແລະ ສ້າງໂຄກາດໃຫ້ນັກສຶກສາແຕລະຄົນ, ແຕ່ລະຫ້ອງໄດ້ມີການແຂ່ງຂັນກັນຮຽນດີ, ມີວິໄນ ແລະ ເຄື່ອນໄຫວດີ.
- ເຮັດໃຫ້ການຄຸມຄອງນັກສຶກສາມີຄວາມສະດວກ, ໄປຕາມລະບຽບຫລັກການ, ແລະ ສາມາດປະເມີນຜົນໄດ້. ສາມາດຊອກໄດ້ຫ້ອງທີ່ມີຜົນງານດີເດັ່ນໃນຂະບວນການເຄື່ອນໄຫວ.

### II. ຫລັກການຂອງການແຂ່ງຂັນ

- ການແຂ່ງຂັນແມ່ນເລີ່ມຈາກນັກສຶກສາໂດຍອີງໃສ່ຄວາມຕື່ມຕົວ, ເປັນເຈົ້າການໃນການປະຕິບັດຂໍແຂ່ງຂັນ;
- ນັກສຶກສາ, ດະນະຫັອງ ແລະ ຄຸປະຈຳຫຼາຍ້ອງຕ້ອງເຂົ້າໃຈເນື້ອໃນຂໍແຂ່ງຂັນໃຫ້ເລີກເຊິ່ງ;
- ແຂ່ງຂັນລະຫວ່າງບຸກຄົນ ແລະ ຫ້ອງຕໍ່ຫ້ອງ;
- ໄລຍະເວລາຂອງການແຂ່ງຂັນໂດຍເລີ່ມເປີດຂໍແຂ່ງຂັນໃນຕົ້ນລິກຮຽນ ແລະ ມີການສະຫລຸບຜົນການປະຕິບັດຂໍແຂ່ງຂັນ 1 ເທື່ອ ໃນທ້າຍລິກຮຽນ ແລະ ຈະໄດ້ປະເມີນຜົນຕາມຕົວຊີ້ວັດທີ່ລະບຸໄວ້ໃນຂໍແຂ່ງຂັນ.

### III. ເນື້ອໃນຂໍແຂ່ງຂັນ “ ຮຽນດີ, ມີວິໄນ ແລະ ເຄື່ອນໄຫວດີ “

#### 1. ຮຽນດີ:

- (1) ມີນັກສຶກສາຮຽນເກົ່າໃນຫ້ອງໄດ້ຄະແນນສະເໝີ 3,25 ກວມເອົາ 50 % ຂັ້ນໄປ
- (2) ມີການບໍາລຸງໃຫ້ກັນ (ນັກສຶກສາບໍາລຸງໃຫ້ກັນ)
- (3) ມີອາຈານປະຈຳວິຊາບໍາລຸງໃຫ້ ຖ້າຈໍາເປັນ

#### 2. ມີວິໄນ:

- (1) ມີໂຄງປະກອບການຈັດຕັ້ງຄົບຊັດຕາມການກຳມີຂອງສະຖາບັນການທະນາຄານ
- (2) ລວມຫ້ອງເພື່ອສໍາຫລວດກວດກາກັນ 1 ເດືອນ ຕໍ່ຄັ້ງ ໂດຍການເຂົ້າຮ່ວມຂອງຄຸປະຈຳຫ້ອງ.
- (3) ຖືກຕັດຄະແນນການປະພິດ (ຄະແນນຄຸນສົມບັດ) ບໍ່ເກີນ 5 % ຂອງນັກສຶກສາໃນຫ້ອງ

#### 3. ເຄື່ອນໄຫວດີ:

##### (1) ກິດຈະກຳຂອງ ສະຖາບັນການທະນາຄານ

- ເຄື່ອນໄຫວ ກິລາ, ສິນລະປະ, ຂ່າວສານ ແລະ ປະກອບສ່ວນອື່ນໆຕາມການມອບໜາຍ.
- ດັ່ງສະຫວັດດີການ : ເສັຍຄ່າສະມາຊິກໃຫ້ຄົບຕາມເວລາກຳມີດ.
- ຊ່ວຍເຫຼືອສັງຄົມ ເປັນປົກກະຕິ ໂດຍອີງຕາມການຈັດຕັ້ງຂັ້ນໃນແຕ່ລະໄລຍະຂອງ ສທຄ ເຊັ່ນ : ບໍລິຈາກເລືອດ, ຊ່ວຍວັດຖຸປະກອນ ແລະ ອື່ນໆ
- (2) ກິດຈະກຳຂອງຫ້ອງ

- ລວມຫ້ອງ : ມີຈຳນວນ ຄົນ ເຂົ້າຮ່ວມ 95% ຂັ້ນໄປ.

- ກີເຈະກຳນົາກັບສຸດຂອງຫ້ອງ : ເຖິງອິນໄທວປົກກະຕິຕາມການຈັດຕັ້ງຂອງຫ້ອງ ແລະ ໃນໜຶ່ງພາກຮຽນຕ້ອງໃຫ້ໄດ້ເຖິງອິນໄທວຢ່າງໜ້ອຍ 2-3 ຄັ້ງ ຂຶ້ນໄປ ແລະ ມີສະມາຊິກຫ້ອງຮ່ວມເຖິງອິນໄທວ 90% ຂຶ້ນໄປ.

#### IV. ຄາດໝາຍສູງຂຶນຂອງການແຂ່ງຂັນ

## ៥. ຂັ້ນຕອນຈັດຕັ້ງປະຕິບັດ

- ພະແນກຄຸມດອງ ແລະ ຖຸປະຈຳຫ້ອງຕ້ອງເຜີຍແຜ່ໃຫ້ນັກສຶກສາທຸກຄົນຮັບຊາບ ແລະ ເຂົ້າໃຈໃນແຕ່ລະສິກຮຽນ.
  - ມອບໃຫ້ຖຸປະຈຳຫ້ອງ, ຄະນະຫ້ອງ ແລະ ນັກສຶກສາທຸກຄົນຢັ້ນເຈົ້າການຈັດຕັ້ງປະຕິບັດ.
  - ແຕ່ລະເດືອນຕ້ອງມີການສະໜັບຜົນການຈັດຕັ້ງປະຕິບັດ, ບັນຫາໃດທີ່ປະຕິບັດສໍາເລັດ ແລະ ບັນຫາໄດໝັງຄ້າງ ແລະ ຈະສືບຕໍ່ແມວໃດພື້ນໃຫ້ສໍາເລັດຕາມຄາດໝາຍທີ່ວາງໄວ້ ( ສະເພາະຫ້ອງ ).
  - ພະແນກຄຸມດອງ ແລະ ກິດຈະກຳນັກສຶກສາ ຈະເປັນຜູ້ລວບລອມຂໍ້ມູນ ແລະ ຕິດຕາມກວດກາ ເພື່ອລາຍງານຕໍ່ຂັ້ນເຖິງຮັບຊາບ ແລະ ສະເໜີ່ການບ້ອງຢ່າງຕາມແຕ່ລະປະເພດ.

VI. ດັບການແຂ່ງຂັນ

1. ແຂ່ງຂັນປຶກກະຕິ: ສຶກຮຽນໜີ່ຈະໄດ້ປະເມີນ 1 ຄັ້ງ ເປັນການແຂ່ງລະຫວ່າງບຸກຄົນ, ຫ້ອງຕໍ່ຫ້ອງ.
  2. ການແຂ່ງຂັນແມ່ນມອບຫາຍໃຫ້ບຸກຄົນກຳລົງການຈັດຕັ້ງຫ້ອງໂດຍສື່ມທີບກັບຄຸປະຈໍາຫ້ອງຈັດຕັ້ງປະຕິບັດໃນແຕ່ລະດີອນ, ພາກາຮານ ແລະ ສົກຮຽນ.

## VII. ຮັບການຢ້ອງຢືນ

1. พายຫຼັງປະເມີນແລ້ວຈະມີການຈັດປະເພດເພື່ອຂໍການຍ້ອງຍໍຈາກສະຖາບັນການທະນາຄານ.
  2. ພະແນກຄົມຄອງ ແລະ ກົດຈະກຳນັກສຶກສາ ເປັນຜ້ອມການເພື່ອຍ້ອຍໃນປະເພດຕ່າງໆ.

## ຫົວໜ້າສະກຸບັນການທະນາຄານ



ດວຍជី ឃុំវិញ្ញានា

សំណង់

- |    |            |                  |
|----|------------|------------------|
| 1. | សំណើ       | 1 សម្រាប់        |
| 2. | តាមលក្ខណនា | 1 សម្រាប់ ដើរទាញ |
| 3. | ធម្មនាក់   | 1 សម្រាប់        |
| 4. | ព្រមទាំង   | 1 សម្រាប់        |